

PEDOMAN

LOMBA KREATIVITAS INOVASI DAN TEKNOLOGI (KRENOTEK)

KABUPATEN BLITAR TAHUN 2017

Dengan tema :
Pengembangan Pariwisata dan Potensi Lokal Daerah
Melalui Kreativitas Inovasi Teknologi

Dalam rangka Peringatan Hari Jadi
Kabupaten Blitar Ke-693



BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH
BIDANG PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN
2017

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas limpahan rahmat dan karuniaNya sehingga **Pedoman Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Tingkat Kabupaten Blitar Tahun 2017** dapat diterbitkan.

Dalam rangka Peringatan Hari Ulang Tahun Kabupaten Blitar ke-693 tahun 2017, Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Blitar akan menyelenggarakan kegiatan Lomba Kreativitas Inovasi Teknologi (KRENOTEK) untuk memberikan penghargaan atas inovasi-inovasi dibidang Agribisnis, Energi dan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) kepada masyarakat di Kabupaten Blitar. Diharapkan melalui lomba ini pengembangan inovasi teknologi semakin intensif sehingga dapat membawa Kabupaten blitar menuju kemandirian, meningkatkan perekonomian dan daya saing daerah.

Akhirnya harapan kami, semoga melalui kegiatan Lomba KRENOTEK Tahun 2017 ini nantinya dapat melahirkan inovator-inovator yang menciptakan suatu produk inovasi yang bermanfaat bagi masyarakat dan meningkatkan daya saing Kabupaten Blitar, dan kami berharap semoga buku pedoman ini dapat membantu bagi masyarakat Kabupaten Blitar untuk ikut serta dalam kegiatan dimaksud.

Blitar, Maret 2017

Panitia Pelaksana

A. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Inovasi Teknologi adalah suatu proses perbaikan teknologi yang dikembangkan dan digunakan secara luas berupa formulasi baru. Inovasi teknologi dapat berupa penelitian, pengembangan, demonstrasi dan penyebaran yang mengarah pada pengembangan IPTEK. Merujuk pasal 12 ayat (1) Undang Undang nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan IPTEK bahwa dalam meningkatkan keahlian, kepakaran serta kompetensi manusia dan pengorganisasiannya, setiap unsur kelembagaan ilmu pengetahuan dan teknologi bertanggungjawab mengembangkan struktur dan strata keadilan, jenjang karier sumber daya manusia serta menerapkan sistem penghargaan dan sanksi yang adil di lingkungannya sesuai dengan kebutuhan dan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Dalam konteks pengembangan inovasi di tingkat daerah, mengacu pada pasal 219 ayat (1) Undang-undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah mengamanatkan Pemerintah memberikan penghargaan dalam penyelenggaraan pemerintahan daerah. Pemerintah Kabupaten Blitar berupaya meningkatkan percepatan pembangunan IPTEK melalui penggalan kreativitas inovasi dan teknologi serta sumberdaya IPTEK yang ada di daerah dengan setiap tahun menyelenggarakan Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK).

Berdasarkan hal – hal tersebut diatas Pemerintah Kabupaten Blitar dalam hal ini juga ikut berpartisipasi dan menunjukkan kontribusi yang optimal dalam membangun IPTEK sehingga mampu menyelesaikan masalah – masalah yang dihadapi daerah, pengembangan potensi daerah dan penyusunan Program Pembangunan.

2. Dasar

- Undang-undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan IPTEK;
- Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah;
- Peraturan Menteri Dalam Negeri nomor 20 tahun 2010 tentang Pemberdayaan Masyarakat Melalui Pengelolaan Teknologi Tepat Guna
- Peraturan Daerah Kabupaten Blitar Nomor 12 Tahun 2016 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Kabupaten Blitar Tahun Anggaran 2017;

- Peraturan Bupati Blitar Nomor 68 Tahun 2016 tentang Kedudukan, Susunan Organisasi, Uraian Tugas dan Fungsi serta Tata Kerja Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Blitar;
- Peraturan Bupati Blitar Nomor 81 Tahun 2016 tentang Penjabaran Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Tahun Anggaran 2017.

3. Maksud dan Tujuan

a. Maksud

Kegiatan ini dimaksudkan untuk mendorong *innovation driven* yaitu ekonomi yang dibangun atas dasar iptek yang bernilai tambah tinggi agar terbentuk budaya kreatif dan inovatif di bidang iptek, sekaligus memberikan penghargaan kepada masyarakat Kabupaten Blitar baik secara individu maupun kelompok yang telah mampu menjadi penggali, penemu atau pengembang di bidang Iptek yang hasil karyanya secara nyata berhasil memajukan teknologi terapan, teruji dan terbukti kemanfaatannya dalam meningkatkan kesejahteraan masyarakat.

b. Tujuan

Tujuan yang hendak dicapai adalah menemukan dan menggali kreativitas inovasi dan teknologi terbaik untuk mendorong terbentuknya budaya kreatif dan inovatif serta memberikan apresiasi serta motivasi kepada masyarakat Kabupaten Blitar khususnya para inovator akan arti pentingnya keunggulan inovasi dan teknologi serta kreativitas manusia pembangunan dan pendayagunaan IPTEK dalam kegiatan ekonomi dan daya saing daerah sekaligus mendorong terbentuknya budaya kreatif dan inovatif di bidang Iptek dalam rangka meningkatkan daya saing serta meningkatkan kesejahteraan masyarakat.

4. Jadwal Kegiatan

Kegiatan Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi Tingkat Kabupaten Blitar ini dilaksanakan mulai bulan Maret s/d Agustus 2017 dengan Pelaksanaan Kegiatan sebagai berikut :

1. Sosialisasi Lomba : 1 Maret s/d 30 Mei 2017
2. Pendaftaran dan Seleksi Administrasi : 1 Maret s/d 31 Mei 2017
3. Penilaian dan Seleksi dihasilkan nominator untuk masuk Penilaian Tahap Final : 12 Juni s/d 16 Juni 2017

4. Pengumuman Finalis : 20 Juni 2017
5. Presentasi Finalis : 10 Juli & 13 Juli 2017
6. Tinjau Lapang : 17 Juli s/d 20 Juli 2017
7. Pengumuman Pemenang 31 Juli 2017
8. Penyerahan Hadiah : 5 Agustus 2017 (diagendakan malam prosesi HUT Kabupaten Blitar)

B. KATEGORI LOMBA DAN KRITERIA PESERTA

1. Kategori Bidang Lomba

Lomba ini mencakup semua hasil kreativitas dan inovasi yang dilakukan oleh individu, kelompok, masyarakat atau lembaga di Kabupaten Blitar yang telah menemukan, menciptakan dan menerapkan suatu karya lptek, dibagi dalam tiga kategori yaitu :

1. Inovasi Teknologi Bidang Agribisnis (meliputi bidang Pertanian, perikanan, peternakan, perkebunan, pangan);
(aspek sarana prasarana, sistem, produksi, metode, bentuk, hasil, pengolahan atau apapun yang terkait dengan bidang Agribisnis)
2. Inovasi Teknologi Bidang Energi;
(Energi terbarukan dan berkelanjutan seperti tenaga surya, tenaga angin, arus air, proses biologi, panas bumi, biomassa, dll)
3. Inovasi Teknologi Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK).
(Perangkat keras maupun perangkat lunak, segala sesuatu yang berkaitan dengan aplikasi teknologi informasi dan komunikasi).

2. Kriteria Peserta

Kriteria umum peserta Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) tingkat Kabupaten Blitar Tahun 2017 sebagai berikut :

1. Warga Negara Indonesia (WNI);
2. Pelajar yang bersekolah di Kabupaten Blitar dibuktikan dengan Kartu Pelajar dan dilengkapi dengan Lembar Pengesahan Kepala Sekolah;
3. Mahasiswa, umum, atau lembaga yang berdomisili di Kabupaten Blitar dibuktikan dengan KTP;
4. Tidak terkait secara langsung dengan Kementerian Riset Teknologi dan Pendidikan Tinggi RI dan tidak berafiliasi dengan lembaga penelitian dan pengembangan pemerintah;

5. Belum pernah meraih penghargaan atau juara atas karya inovasinya pada kegiatan sejenis ditingkat Kabupaten/Kota, Provinsi maupun Nasional;
6. Dapat berupa individu / kelompok (1 orang Ketua dan maksimal 4 orang anggota);
7. Terbagi ke dalam 2 (dua) kategori yaitu :
 - I. Pelajar, (SMP/SMA/Sederajat) baik Sekolah Negeri maupun Sekolah Swasta;
 - II. Mahasiswa, Masyarakat umum atau Lembaga.

3. Penghargaan

1. Pemenang Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) untuk kategori Pelajar diambil sebanyak 6 (enam) pemenang terdiri dari :
 - a) Juara 1 dan 2 Bidang Agribisnis;
 - b) Juara 1 dan 2 Bidang Energi;
 - c) Juara 1 dan 2 Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK).
2. Untuk kategori Mahasiswa / Umum / Lembaga diambil sebanyak 6 (enam) pemenang terdiri dari :
 - a) Juara 1 dan 2 Bidang Agribisnis;
 - b) Juara 1 dan 2 Bidang Energi;
 - c) Juara 1 dan 2 Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK).
3. Pemenang akan mendapatkan piala, piagam penghargaan, dan uang pembinaan.
4. Pemenang Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2017 berkesempatan diusulkan dalam program Anugerah Inovasi Teknologi Award (INOTEK) Tingkat Jawa Timur Tahun 2017.
5. Pemenang Terbaik Pilihan Tim Penilai berkesempatan mengikuti Gelar Teknologi Tepat Guna (TTG) Nasional ke-19.

4. Kriteria Hasil Karya

Kriteria Umum hasil karya yang diunggulkan meliputi :

1. Orisinalitas
2. Mudah
3. Murah
4. Bermanfaat dan berdaya guna

C. TATA CARA PENGAJUAN DAN PENILAIAN

1. Tata Cara Pengajuan

Pengajuan oleh individu atau kelompok dilakukan dalam bentuk proposal atau profil temuan dalam bentuk *hardcopy* sebanyak 3 (tiga) proposal dan *softcopy* sebanyak 1 (satu) *compact disc (CD)*.

Panduan dan format proposal dapat diunduh melalui website :

www.blitarkab.go.id

<https://goo.gl/GmLZvC>

2. Proses Penilaian

- 1) Penilaian dilakukan oleh Tim Penilai Lomba KRENOTEK Kabupaten Blitar yang terdiri dari unsur akademisi dan birokrat.
- 2) Seleksi Administrasi
Semua proposal yang masuk akan diseleksi kelengkapan administrasinya oleh panitia penyelenggara.
- 3) Seleksi Substansi
Tim Penilai akan menilai substansi sesuai kriteria yang sudah ditetapkan kepada peserta yang telah lolos seleksi administrasi, dalam seleksi ini ditentukan peserta yang akan melanjutkan ke tahapan Presentasi.
- 4) Seleksi Presentasi
Tim penilai akan mengundang nominator untuk memaparkan proposalnya.
- 5) Peninjauan lokasi
Tim penilai melakukan verifikasi dan pembobotan serta kunjungan lapangan (*fact finding*) untuk menilai kesesuaian (*comformity assessment*) atas unsur-unsur yang dinilai dengan kenyataan yang ada.
- 6) Penetapan Calon Pemenang
Tim Penilai bersidang untuk menetapkan 2 (dua) pemenang lomba yaitu Juara 1 dan Juara 2 dari masing – masing bidang berdasarkan nilai *passing grade* yang telah ditetapkan.
- 7) Panitia Penyelenggara melaporkan hasil pemenang lomba kepada Bupati untuk ditetapkan sebagai Pemenang Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi Tingkat Kabupaten Blitar Tahun 2017.
- 8) Keputusan Tim Penilai bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

3. Batas Waktu

Proposal Krenotek dari peserta lomba diterima mulai hari

Rabu tanggal 1 Maret 2017 sampai dengan hari **Rabu tanggal 31 Mei 2017** pukul **15.00 WIB** yang ditujukan kepada :

Kepala Bappeda Kabupaten Blitar

cq. Bidang Litbang

Jl. Semeru No. 40 Blitar (0342) 808165

4. Lain – lain :

Keterangan / informasi lebih lanjut dapat menghubungi :

Bidang Litbang Bappeda Kabupaten Blitar

Jl. Semeru No. 40 Blitar

Nomor Telepon (0342) 808165

Email : litbangkabblt@gmail.com

Contact person : Bpk. Agus Jaka (No. HP 08123301838)

Ibu Arisanti (No. HP 082131083588)

Sdr. Andi (No. HP 085736069333)

A. PENUTUP

Sebagai wujud kepedulian terhadap pembangunan IPTEK Daerah, Pemerintah Kabupaten Blitar melakukan terobosan baru berupa penganugerahan terhadap pelaku inovasi teknologi yang ada di Kabupaten Blitar dengan memberi suatu apresiasi dan penghargaan berupa Penganugerahan terhadap Inovator.

Pedoman Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) ini disusun sebagai acuan bagi peserta dalam mengikuti seleksi dan dimaksudkan untuk mempermudah Inovator untuk berpartisipasi. Diharapkan pedoman ini bermanfaat bagi semua pihak yang terlibat dalam Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Tingkat Kabupaten Blitar Tahun 2017.

Sekian dan terima kasih.

Ketentuan Penulisan Proposal :

- a. Proposal atau Profil Karya Inovasi ditulis maksimal 30 halaman, ukuran kertas A4, huruf Times New Roman ukuran 12 dengan warna hitam, dilampiri gambar sesuai kebutuhan.
- b. Sampul mika proposal :
 - Warna Hijau untuk Bidang Agribisnis
 - Warna Biru untuk Bidang Energi
 - Warna Merah untuk Bidang TIK
- c. Keterangan Lampiran :
 - Lampiran 1 Cover Proposal
 - Lampiran 2 Surat Pernyataan
 - Lampiran 3 Lembar pengesahan / Pengusul
 - Lampiran 4 Sistematika Penulisan Proposal
 - Lampiran 5 Gambaran Singkat
 - Lampiran 6 Dokumentasi

Lampiran 1 :
Cover Proposal

PROPOSAL

LOMBA KREATIVITAS INOVASI DAN TEKNOLOGI (KRENOTEK)
KABUPATEN BLITAR
TAHUN 2017



(Pelajar : Logo Sekolah)
(Umum : Logo Kab. Blitar)

JUDUL INOVASI
KATEGORI : PELAJAR/UMUM*
BIDANG : PERTANIAN/ENERGI/TIK*

INOVATOR :

1.
2.
- 3..... dst

ALAMAT.....

Telp (.....) -, Fax (.....) -

E-mail :

Website :

KABUPATEN BLITAR
2017

SURAT PERNYATAAN

Saya/kami yang bertandatangan di bawah ini :

Nama Pengusul :

Alamat :

Pekerjaan :

Menyatakan bahwa karya yang saya/kami usulkan adalah murni hasil karya temuan/pengembangan kami dan tidak mengandung unsur penjiplakan/plagiasi dan karya yang saya/kami ajukan belum pernah mendapat juara ditingkat Kabupaten/kota, Provinsi, dan Nasional.

Data dan informasi sebagaimana isi dalam formulir, saya/kami sampaikan dengan sebenar-benarnya dan dapat dipertanggungjawabkan.

Blitar, 2017

Tanda tangan

bermaterai 6000

(Nama Peserta)

Lampiran 3 :

Lembar Pengesahan (dari Pelajar/SKPD)

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Inovasi :
 Inovasi Bidang :
 Lokasi Inovasi :

Keterangan Lembaga Pelaksana/Pengelola Inovasi	
Lembaga Pelaksana Inovasi :	
Ketua Tim Inovasi	:
Nama Lembaga	:
Unit Organisasi	:
Alamat	:
Telepon/Hp/Faksimil/e-mail	(0..)-...../08...../ (0...)-/pt@.....

Biaya yang dikeluarkan untuk Produk Inovasi

No.	Uraian	Jumlah dalam ribuan (Rp.)
1.	Swadaya	
2.	Pihak diluar Pemerintah Kabupaten	
3.	Kontribusi Pemerintah Kabupaten	
	Total biaya yang dikeluarkan	

Anggaran Pengembangan Teknologi Bidang Pertanian / Energi / Teknologi Informasi dan Komunikasi

No.	Uraian	Jumlah dalam ribuan (Rp.)
1.	Anggaran	
2.	APBD Pemerintah Kab/Kota	
	Presentase (%)	

Blitar, tanggal bulan 2017

Pengusul
Kepala Sekolah/Kepala SKPD

.....
 NIP.

Lampiran 4:

Sistematika Penulisan Proposal

I. PENDAHULUAN

a) Latar Belakang

Latar Belakang Munculnya Inovasi;

b) Tujuan dan Sasaran

1. Tujuan;

(Tujuan diciptakannya karya inovasi)

2. Sasaran;

(Ruang lingkup yang menjadi obyek karya inovasi)

II. MANFAAT DAN KEBERLANJUTAN TEMUAN INOVASI

1. Manfaat Inovasi;

(Manfaat yang dihasilkan dari munculnya karya inovasi)

2. Keuntungan Inovasi;

(Keuntungan dibandingkan dengan temuan yang sudah ada)

3. Keberlanjutan Inovasi;

(Prospek pengembangan dan pemasaran dimasa mendatang)

III. PENUTUP

IV. LAMPIRAN

Berupa dokumentasi foto / cd / video tentang proses pembuatan karya inovasi.

Lampiran 5 :

**GAMBARAN SINGKAT KARYA INOVASI TEKNOLOGI BIDANG AGRIBISNIS /
ENERGI / TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI**

- 1 Nama Inovasi :
- 2 Identitas Inovator :
- 3 Manfaat / Keuntungan Inovasi :
- 3 Keunggulan Inovasi :
- 4 Proses pembuatan :
- 5 Cara penggunaan produk :
- 6 Spesifikasi Teknis :
- 7 Biaya pembuatan produk :
- 8 Foto / video proses pembuatan dan hasil Inovasi :

Lampiran 6 :
DOKUMENTASI

1



Keterangan foto :
.....

2



Keterangan foto :
.....

3 Dst.