

*Pedoman*

**LOMBA KREATIFITAS & INOVASI TEKNOLOGI**

**KRENOTEK 2018**



**Dalam Rangka  
Peringatan Hari Jadi Kabupaten Blitar  
Ke-694**



**PEMERINTAH KABUPATEN BLITAR  
BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH  
BIDANG PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN**

**PEDOMAN**  
**LOMBA KREATIVITAS INOVASI DAN TEKNOLOGI (KRENOTEK)**  
**KABUPATEN BLITAR TAHUN 2018**

Dalam rangka Peringatan Hari Jadi  
Kabupaten Blitar Ke-694



**BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH**  
**BIDANG PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN**  
**2018**

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas limpahan rahmat dan karuniaNya sehingga **Pedoman Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2018** dapat diterbitkan.

Dalam rangka Peringatan Hari Ulang Tahun Kabupaten Blitar ke-694 tahun 2018, Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Blitar akan menyelenggarakan kegiatan Lomba Kreativitas Inovasi Teknologi (KRENOTEK) tahun ke-3 untuk memberikan penghargaan atas inovasi-inovasi dibidang Agribisnis, Bidang Energi dan Lingkungan Hidup, dan Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) kepada masyarakat di Kabupaten Blitar. Diharapkan melalui lomba ini pengembangan inovasi teknologi semakin intensif sehingga dapat membawa Kabupaten Blitar menuju kemandirian, meningkatkan perekonomian dan daya saing daerah.

Akhirnya harapan kami, semoga melalui kegiatan Lomba KRENOTEK Tahun 2018 ini nantinya dapat melahirkan inovator-inovator yang menciptakan suatu produk inovasi yang bermanfaat bagi masyarakat dan meningkatkan daya saing Kabupaten Blitar, dan kami berharap semoga buku pedoman ini dapat membantu bagi masyarakat Kabupaten Blitar untuk ikut serta dalam kegiatan dimaksud.

Blitar, Januari 2018

**Panitia Pelaksana**

## DAFTAR ISI

	Hal :
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. LATAR BELAKANG .....	1
B. LANDASAN HUKUM .....	1
C. MAKSUD DAN TUJUAN .....	2
<b>BAB II KETENTUAN UMUM, KATEGORI LOMBA DAN KRITERIA HASIL KARYA</b>	<b>3</b>
A. KETENTUAN UMUM .....	3
B. KATEGORI LOMBA .....	3
C. KRITERIA HASIL KARYA .....	4
<b>BAB III PROSEDUR PENGAJUAN, PENILAIAN, PENGHARGAAN DAN JADWAL KEGIATAN</b> .....	<b>5</b>
A. PROSEDUR PENGAJUAN .....	5
B. PENILAIAN .....	5
C. PENGHARGAAN .....	6
D. JADWAL KEGIATAN .....	6
<b>BAB IV PENUTUP</b> .....	<b>8</b>

## DAFTAR LAMPIRAN

	<b>Hal :</b>
LAMPIRAN I – Ketentuan Penulisan Proposal.....	i
LAMPIRAN II – Cover Proposal .....	ii
LAMPIRAN III – Surat Pernyataan .....	iii
LAMPIRAN IV – Lembar Pengesahan .....	iv
LAMPIRAN V – Sistematika Penulisan Proposal .....	v
LAMPIRAN VI – Gambaran Singkat Karya Inovasi .....	vi
LAMPIRAN VII – Dokumentasi .....	vii
LAMPIRAN VIII – Daftar Pemenang .....	viii

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. LATAR BELAKANG**

Inovasi Teknologi adalah suatu proses perbaikan teknologi yang dikembangkan dan digunakan secara luas berupa formulasi baru. Inovasi teknologi dapat berupa penelitian, pengembangan, demonstrasi dan penyebaran yang mengarah pada pengembangan IPTEK. Merujuk pasal 12 ayat (1) Undang Undang nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan IPTEK bahwa dalam meningkatkan keahlian, kepakaran serta kompetensi manusia dan pengorganisasiannya, setiap unsur kelembagaan ilmu pengetahuan dan teknologi bertanggungjawab mengembangkan struktur dan strata keadilan, jenjang karier sumber daya manusia serta menerapkan sistem penghargaan dan sanksi yang adil di lingkungannya sesuai dengan kebutuhan dan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Dalam konteks pengembangan inovasi di tingkat daerah, mengacu pada pasal 219 ayat (1) Undang-undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah mengamanatkan Pemerintah memberikan penghargaan dalam penyelenggaraan pemerintahan daerah. Pemerintah Kabupaten Blitar berupaya meningkatkan percepatan pembangunan IPTEK melalui penggalian kreativitas inovasi dan teknologi serta sumberdaya IPTEK yang ada di daerah dengan setiap tahun menyelenggarakan Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK).

Berdasarkan hal – hal tersebut diatas Pemerintah Kabupaten Blitar dalam hal ini juga ikut berpartisipasi dan menunjukkan kontribusi yang optimal dalam membangun IPTEK sehingga mampu menyelesaikan masalah – masalah yang dihadapi daerah, pengembangan potensi daerah dan penyusunan Program Pembangunan.

#### **B. LANDASAN HUKUM**

- Undang-undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan IPTEK;
- Undang-undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah;
- Peraturan Menteri Dalam Negeri nomor 20 tahun 2010 tentang Pemberdayaan Masyarakat Melalui Pengelolaan Teknologi Tepat Guna;

- Peraturan Daerah Kabupaten Blitar Nomor 9 Tahun 2017 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Kabupaten Blitar Tahun Anggaran 2018;
- Peraturan Bupati Blitar Nomor 68 Tahun 2016 tentang Kedudukan, Susunan Organisasi, Uraian Tugas dan Fungsi serta Tata Kerja Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Blitar;
- Peraturan Bupati Blitar Nomor 61 Tahun 2017 tentang Penjabaran Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Tahun Anggaran 2018.

## **C. MAKSUD DAN TUJUAN**

### **1. Maksud**

Kegiatan ini dimaksudkan untuk mendorong *innovation driven* yaitu ekonomi yang dibangun atas dasar iptek yang bernilai tambah tinggi agar terbentuk budaya kreatif dan inovatif di bidang iptek, sekaligus memberikan penghargaan kepada masyarakat Kabupaten Blitar baik secara individu maupun kelompok yang telah mampu menjadi penggali, penemu atau pengembang di bidang Iptek yang hasil karyanya secara nyata berhasil memajukan teknologi terapan, teruji dan terbukti kemanfaatannya dalam meningkatkan kesejahteraan masyarakat.

### **2. Tujuan**

Tujuan yang hendak dicapai adalah menemukan dan menggali kreativitas inovasi dan teknologi terbaik untuk mendorong terbentuknya budaya kreatif dan inovatif serta memberikan apresiasi serta motivasi kepada masyarakat Kabupaten Blitar khususnya para inovator akan arti pentingnya keunggulan inovasi dan teknologi serta kreativitas manusia pembangunan dan pendayagunaan IPTEK dalam kegiatan ekonomi dan daya saing daerah sekaligus mendorong terbentuknya budaya kreatif dan inovatif di bidang Iptek dalam rangka meningkatkan daya saing serta meningkatkan kesejahteraan masyarakat.

## **BAB II**

### **KETENTUAN UMUM, KATEGORI LOMBA DAN KRITERIA HASIL KARYA**

#### **A. KETENTUAN UMUM**

Ketentuan umum peserta Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2018 sebagai berikut :

1. Lomba terbuka untuk umum dan tidak dipungut biaya;
2. Warga Negara Indonesia (WNI);
3. Terbagi ke dalam 2 (dua) kategori yaitu :
  - a. Pelajar, (SMP/SMA/Sederajat) baik Sekolah Negeri maupun Sekolah Swasta yang bersekolah di Kabupaten Blitar dibuktikan dengan Kartu Pelajar dan dilengkapi dengan Lembar Pengesahan Kepala Sekolah;
  - b. Mahasiswa, kelompok masyarakat atau Lembaga di wilayah Kabupaten Blitar dibuktikan dengan KTP;
4. Tidak terkait secara langsung dengan Kementerian Riset Teknologi dan Pendidikan Tinggi RI dan tidak berafiliasi dengan lembaga penelitian dan pengembangan pemerintah;
5. Belum pernah meraih penghargaan atau juara atas karya inovasinya dimanapun (surat pernyataan bermaterai Rp. 6.000,-);
6. Dapat berupa individu / kelompok (1 orang Ketua dan maksimal 4 orang anggota).
7. Seluruh Panitia dan Tim Penilai tidak diperkenankan mengikuti lomba.

#### **B. KATEGORI LOMBA**

Lomba ini mencakup semua hasil kreativitas dan inovasi yang dilakukan oleh individu, kelompok, masyarakat atau lembaga di Kabupaten Blitar yang telah menemukan, menciptakan dan menerapkan suatu karya lptek, dibagi dalam tiga kategori yaitu :

- 1. Inovasi Teknologi Bidang Agribisnis (meliputi bidang Pertanian, perikanan, peternakan, perkebunan, pangan);**  
(aspek sarana prasarana, sistem, produksi, metode, bentuk, hasil, pengolahan atau apapun yang terkait dengan bidang Agribisnis).

## **2. Inovasi Teknologi Bidang Energi dan Lingkungan Hidup;**

(Energi terbarukan dan berkelanjutan seperti tenaga surya, tenaga angin, arus air, proses biologi, panas bumi, biomassa, dll)

(pengelolaan limbah, pengelolaan sampah, daur ulang sampah, proses pengolahan dan pemanfaatan sampah, perilaku berbudaya lingkungan, pengelolaan sanitasi, upaya mengurangi pencemaran, pengelolaan sumber daya alam, pelestarian sumber daya alam, upaya penghematan sumber daya alam).

## **3. Inovasi Teknologi Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK).**

(Perangkat keras maupun perangkat lunak, segala sesuatu yang berkaitan dengan aplikasi teknologi informasi dan komunikasi).

### **C. KRITERIA HASIL KARYA**

Kriteria Umum hasil karya yang diunggulkan meliputi :

1. Orisinalitas;
2. Mudah;
3. Murah;
4. Bermanfaat dan berdaya guna.

## **BAB III**

### **PROSEDUR PENGAJUAN, PENILAIAN, PENGHARGAAN DAN JADWAL KEGIATAN**

#### **A. PROSEDUR PENGAJUAN**

Pengajuan oleh individu atau kelompok dilakukan dalam bentuk proposal atau profil temuan dalam bentuk *hardcopy* sebanyak 3 (tiga) proposal dan *softcopy* sebanyak 1 (satu) *compact disc (CD)*.

Panduan dan format proposal dapat diunduh melalui website :

***www.blitarkab.go.id***

***bit.ly/krenotek2018***

#### **B. PENILAIAN**

1. Penilaian dilakukan oleh Tim Penilai Lomba KRENOTEK Kabupaten Blitar yang terdiri dari unsur akademisi dan birokrat.
2. Seleksi Administrasi  
Semua proposal yang masuk akan diseleksi kelengkapan administrasinya oleh panitia penyelenggara.
3. Seleksi Substansi  
Tim Penilai akan menilai substansi sesuai kriteria yang sudah ditetapkan kepada peserta yang telah lolos seleksi administrasi, dalam seleksi ini ditentukan peserta yang akan melanjutkan ke tahapan Presentasi.
4. Seleksi Presentasi  
Tim penilai akan mengundang nominator untuk memaparkan proposalnya.
5. Peninjauan lokasi  
Tim penilai melakukan verifikasi dan pembobotan serta kunjungan lapangan (*fact finding*) untuk menilai kesesuaian (*comformity assessment*) atas unsur-unsur yang dinilai dengan kenyataan yang ada.
6. Penetapan Calon Pemenang  
Tim Penilai bersidang untuk menetapkan 3 (tiga) pemenang lomba yaitu Juara 1, Juara 2 dan Juara 3 dari masing – masing bidang berdasarkan nilai *passing grade* yang telah ditetapkan.
7. Panitia Penyelenggara melaporkan hasil pemenang lomba kepada Bupati untuk ditetapkan sebagai Pemenang Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi Tingkat Kabupaten Blitar Tahun 2018.
8. Keputusan Tim Penilai bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

### C. PENGHARGAAN

1. Pemenang Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) untuk kategori Pelajar diambil sebanyak 9 (sembilan) pemenang terdiri dari :
  - a) Juara 1, Juara 2, dan Juara 3 Bidang Agribisnis;
  - b) Juara 1, Juara 2, dan Juara 3 Bidang Energi dan Lingkungan Hidup;
  - c) Juara 1, Juara 2, dan Juara 3 Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK).
2. Untuk kategori Mahasiswa / Umum / Lembaga diambil sebanyak 9 (sembilan) pemenang terdiri dari :
  - a) Juara 1, Juara 2, dan Juara 3 Bidang Agribisnis;
  - b) Juara 1, Juara 2, dan Juara 3 Bidang Energi dan Lingkungan Hidup;
  - c) Juara 1, Juara 2, dan Juara 3 Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK).
3. Pemenang akan mendapatkan piala, piagam penghargaan, dan uang pembinaan.
4. Pemenang Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2018 berkesempatan diusulkan dalam program Anugrah Inovasi Teknologi Award (INOTEK) Tingkat Jawa Timur Tahun 2018.
5. Pemenang yang memenuhi syarat berkesempatan mengikuti Gelar Teknologi Tepat Guna (TTG) Tingkat Nasional.

### D. JADWAL KEGIATAN

#### 1. Jadwal Kegiatan

Kegiatan Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi Tingkat Kabupaten Blitar ini dilaksanakan mulai bulan Maret s/d Agustus 2018 dengan Pelaksanaan Kegiatan sebagai berikut :

#### JADWAL KEGIATAN LOMBA KRENOTEK 2018\*

NO.	KEGIATAN	WAKTU
1	Pengumuman dan Sosialisasi Lomba KRENOTEK 2018.	Minggu ke 4 Bulan Februari s/d Minggu ke 4 Bulan Mei
2	Pendaftaran dan Seleksi Administrasi.	Minggu ke 1 Bulan Maret s/d Minggu ke 4 Bulan Juni

3	Penilaian dan Seleksi dihasilkan nominator untuk masuk Penilaian Tahap Final.	Minggu ke 1 Bulan Juli
4	Pengumuman Finalis.	Minggu ke 2 Bulan Juli
5	Presentasi Finalis.	Minggu ke 3 Bulan Juli
6	Tinjau Lapang.	Minggu ke 4 Bulan Juli
7	Penetapan Pemenang.	Minggu ke 4 Bulan Juli
8	Penerimaan Penghargaan.	Minggu ke 1 Bulan Agustus

\*) tanggal akan diinformasikan lebih lanjut

## 2. Batas Waktu

Proposal Krenotek dari peserta lomba diterima mulai hari **Kamis tanggal 1 Maret 2018** sampai dengan hari **Kamis tanggal 29 Juni 2018** pukul **14.30 WIB** yang ditujukan kepada :

**Kepala Bappeda Kabupaten Blitar**  
**cq. Bidang Litbang**  
**Jl. Semeru No. 40 Blitar (0342) 808165**

## 3. Lain-lain

Keterangan / informasi lebih lanjut dapat menghubungi :

Bidang Litbang Bappeda Kabupaten Blitar

Jl. Semeru No. 40 Blitar Nomor Telepon (0342) 808165

Email : [litbangkabblt@gmail.com](mailto:litbangkabblt@gmail.com)

*Contact person* : Sdr. Andi (No. HP 085736069333)

Bpk. Misdi (No. HP 082132884364)

Ibu Arisanti (No. HP 082131083588)

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **A. PENUTUP**

Sebagai wujud kepedulian terhadap pembangunan IPTEK Daerah, Pemerintah Kabupaten Blitar melakukan terobosan baru berupa penganugerahan terhadap pelaku inovasi teknologi yang ada di Kabupaten Blitar dengan memberi suatu apresiasi dan penghargaan berupa Penganugerahan terhadap Inovator.

Pedoman Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) ini disusun sebagai acuan bagi peserta dalam mengikuti seleksi dan dimaksudkan untuk mempermudah Inovator untuk berpartisipasi pada Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2018.

Diharapkan pedoman ini bermanfaat bagi semua pihak yang terlibat dalam Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2018.

Sekian dan terima kasih.

## **LAMPIRAN I :**

### **Ketentuan Penulisan Proposal :**

- a. Proposal atau Profil Karya Inovasi ditulis maksimal 30 halaman, ukuran kertas A4, huruf Times New Roman ukuran 12 dengan warna hitam, dilampiri gambar sesuai kebutuhan.
- b. Sampul mika proposal :
  - Warna Hijau untuk Bidang Agribisnis
  - Warna Biru untuk Bidang Energi
  - Warna Merah untuk Bidang TIK
- c. Keterangan Lampiran :
  - Lampiran 1 Cover Proposal
  - Lampiran 2 Surat Pernyataan
  - Lampiran 3 Lembar pengesahan / Pengusul
  - Lampiran 4 Sistematika Penulisan Proposal
  - Lampiran 5 Gambaran Singkat
  - Lampiran 6 Dokumentasi

**LAMPIRAN II :**  
**Cover Proposal**

# **PROPOSAL**

**LOMBA KREATIVITAS INOVASI DAN TEKNOLOGI (KRENOTEK)  
KABUPATEN BLITAR  
TAHUN 2018**



(Pelajar : Logo Sekolah)  
(Umum : Logo Kab. Blitar)

**JUDUL INOVASI**  
**KATEGORI : PELAJAR/UMUM\***  
**BIDANG : PERTANIAN/ENERGI DAN LINGKUNGAN HIDUP/TIK\***

**INOVATOR :**

1. ....
2. ....
- 3..... dst

**ALAMAT**.....

**Telp** (.....) - ....., **Fax** (.....) - .....

**E-mail** : .....

**Website** : .....

**KABUPATEN BLITAR  
2018**

*\*hapus yang tidak perlu*

### **LAMPIRAN III :**

#### **SURAT PERNYATAAN**

Saya/kami yang bertandatangan di bawah ini :

Nama Lengkap :  
Jenis Kelamin :  
Alamat :  
Nomor KTP/SIM/Identitas :  
Pekerjaan :  
Nomor Telp/HP :  
Email/Website :

Dengan ini menyatakan bahwa karya yang saya/kami usulkan dalam Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Kabupaten Blitar Tahun 2018 adalah murni hasil karya temuan/pengembangan kami dan tidak mengandung unsur penjiplakan/plagiasi dan karya yang saya/kami ajukan belum pernah mendapat juara dalam lomba apapun baik di tingkat Kabupaten/Kota, Provinsi maupun Nasional.

Apabila saya/kami melanggar hal – hal yang telah dinyatakan dalam surat pernyataan ini, saya/kami bersedia dikenakan sanksi moral, administratif, dan dituntut ganti rugi dan pidana sesuai dengan ketentuan perundang – undangan yang berlaku.

Data dan informasi sebagaimana isi dalam formulir, saya/kami sampaikan dengan sebenar-benarnya dan dapat dipertanggungjawabkan.

Blitar, ..... 2018

Tanda tangan

TTD (Materai 6000)

( Nama Terang)

**LAMPIRAN IV :****Lembar Pengesahan (dari Pelajar/Lembaga)****LEMBAR PENGESAHAN**

Judul Inovasi :  
 Inovasi Bidang :  
 Lokasi Inovasi :

<b>Keterangan Lembaga Pelaksana/Pengelola Inovasi</b>	
Lembaga Pelaksana Inovasi :	
Ketua Tim Inovasi	: .....
Nama Lembaga	: .....
Unit Organisasi	: .....
Alamat	: .....
Telepon/Hp/Faksimil/e-mail	(0..)-...../08...../ (0..)- ...../pt@.....

**Biaya yang dikeluarkan untuk Produk Inovasi**

<b>No.</b>	<b>Uraian</b>	<b>Jumlah dalam ribuan (Rp.)</b>
1.	Swadaya	
2.	Pihak diluar Pemerintah Kabupaten	
3.	Kontribusi Pemerintah Kabupaten	
	<b>Total biaya yang dikeluarkan</b>	

**Anggaran Pengembangan Teknologi Bidang Pertanian / Energi dan Lingkungan Hidup / Teknologi Informasi dan Komunikasi**

<b>No.</b>	<b>Uraian</b>	<b>Jumlah dalam ribuan (Rp.)</b>
1.	Anggaran	
2.	APBD Pemerintah Kab/Kota	
	<b>Presentase (%)</b>	

Blitar, tanggal bulan tahun

Pengusul  
**Kepala Sekolah/Ketua Lembaga**

.....  
 NIP. ....

## **LAMPIRAN V :**

### **Sistematika Penulisan Proposal**

#### **I. PENDAHULUAN**

##### **a) Latar Belakang**

Latar Belakang Munculnya Inovasi;

##### **b) Tujuan dan Sasaran**

1. Tujuan;

(Tujuan diciptakannya karya inovasi)

2. Sasaran;

(Ruang lingkup yang menjadi obyek karya inovasi)

#### **II. MANFAAT DAN KEBERLANJUTAN TEMUAN INOVASI**

1. Manfaat Inovasi;

(Manfaat yang dihasilkan dari munculnya karya inovasi)

2. Keuntungan Inovasi;

(Keuntungan dibandingkan dengan temuan yang sudah ada)

3. Keberlanjutan Inovasi;

(Prospek pengembangan dan pemasaran dimasa mendatang)

#### **III. PENUTUP**

#### **IV. LAMPIRAN**

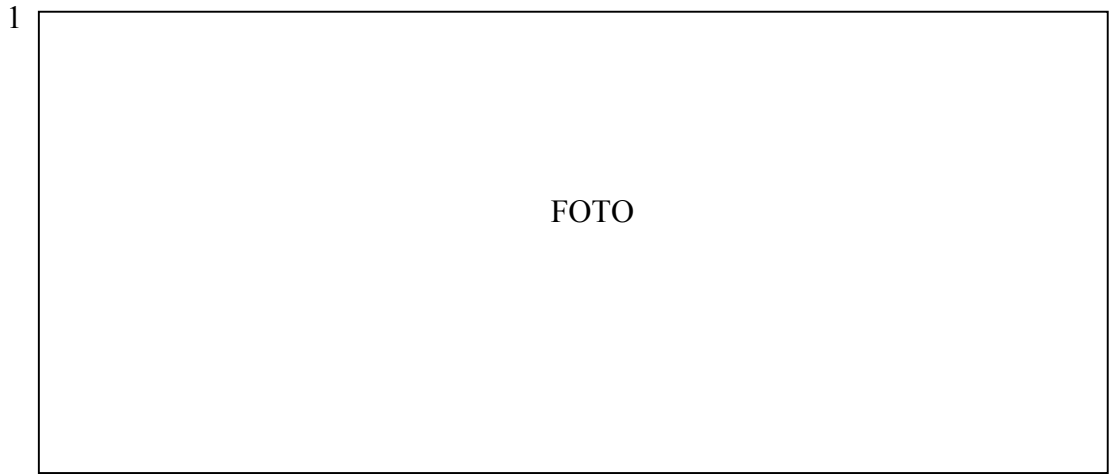
Berupa dokumentasi foto / cd / video tentang proses pembuatan/proses karya inovasi.

**LAMPIRAN VI :**

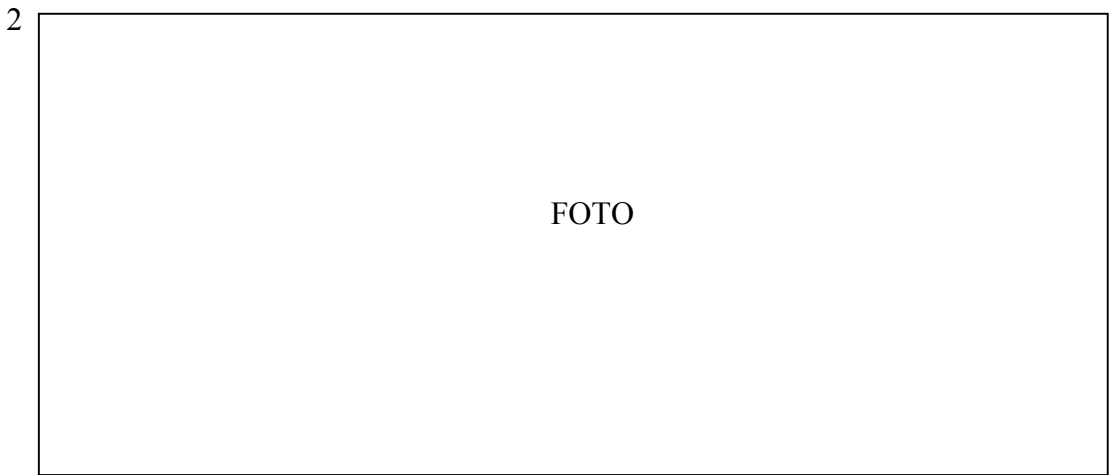
**GAMBARAN SINGKAT KARYA INOVASI TEKNOLOGI BIDANG AGRIBISNIS /  
ENERGI DAN LINGKUNGAN HIDUP / TEKNOLOGI INFORMASI DAN  
KOMUNIKASI**

- 1 Nama Inovasi : .....
- 2 Identitas Inovator : .....
- 3 Manfaat / Keuntungan Inovasi : .....
- 3 Keunggulan Inovasi : .....
- 4 Proses pembuatan : .....
- 5 Cara penggunaan produk : .....
- 6 Spesifikasi Teknis : .....
- 7 Biaya pembuatan produk : .....

**LAMPIRAN VII :**  
**DOKUMENTASI**



Keterangan foto : .....



Keterangan foto : .....

- 3 Dst.  
(Softfile Proposal, Foto dan Video dimasukkan kedalam CD/DVD).

**LAMPIRAN VIII :**

Daftar pemenang Lomba Penganugerahan Inovasi Teknologi (INOTEK) Tingkat Provinsi Jawa Timur dalam rangka memperingati hari jadi Pemerintah Provinsi Jawa Timur.

**1. PESERTA INOTEK DARI KABUPATEN BLITAR TAHUN 2016**

No	Nama Inovasi	Nama	Asal	Bidang	Prestasi
1	Pemanfaatan Biji Rambutan Menjadi Sambel Pecel Si Rambut Merah Sebagai Icon Kuliner Di Kabupaten Blitar.	Loranda Caesaria Hapsari Oktavia Nur Azizah Widia Maharani	MTsN Jabung	Agribisnis	Harapan 1
2	Purwarupa Baterai Organik Sebagai Solusi Energi Terbarukan	Alfindra Revegana Warih Kusumaningtyas	SMKN 1 Nglegok	Energi	10 Besar

**2. PESERTA INOTEK DARI KABUPATEN BLITAR TAHUN 2017**

No	Nama Inovasi	Nama	Asal	Bidang	Prestasi
1	Penggaris Pola Celana Berbasis Aplikasi Android	Moh. Imron, S.Si	Sutojayan	TIK	Juara 1
2	Mengelompokkan Semangat Literasi Dengan E-Rapnila M3 Berprinsip Utami	Sri Utaminingsih, S.Si., M.pd	SMAN 1 Ponggok	TIK	Juara 2
3	<i>Portable Bleach Solution Electric (PBSE)</i>	Alfindra Revegana Dimas Anom Prayogo	3R Wlingi	Energi	Juara 2
4	Mesin Pengolah Limbah Plastik Menjadi BBM Alternatif	Muryani Didik Hermansyah Saiful Muslimin Ari Setyawan	3R Wlingi	Energi	Juara 2
5	"New Star Herbal" Telur Emas Unggas Pusaka	A. Rofiq Ghozali, S.Pt	SMKN 1 Kademangan	Agribisnis	Harapan 2

Daftar pemenang Lomba Kreativitas Inovasi dan Teknologi (KRENOTEK) Tingkat Kabupaten Blitar dalam rangka memperingati hari jadi Kabupaten Blitar.

**KATEGORI PELAJAR****1. BIDANG AGRIBISNIS**

No	Nama Inovasi	Nama	Asal	Juara	Tahun
1	Analisis Pemanfaatan Limbah Biji Rambutan Menjadi Sambel Pecel Si Rambut Merah Sebagai Icon Odabli Di Kabupaten Blitar.	Loranda Caesaria Hapsari Oktavia Nur Azizah Widia Maharani	MTsN Jabung	1	2016
2	Tingkatkan Produktifitas Pangan Dengan Es Krim Turi.	Ika Nur Anisah Anisya Dwi Khoirotin Else Kristiyaningsih	SMAN 1 Ponggok	2	2016
3	GOWOL : Mengubah Rupa Mengolah Rasa Prospek Tiwul Menjadi Kuliner Internasional	Laksmi Hakim Kusuma Nindita Oktavira Damayanti Restika Mitahari	SMAN 1 Sutojayan	1	2017
4	Pemanfaatan Air Destilat Daun Wedusan Sebagai Pengering Luka Baru	Aprillia Efitri Handayani Indri Susanti Muhammad Ari Wibowo Ristina Margaretha	SMKN 1 Doko	2	2017

**2. BIDANG ENERGI**

No	Nama Inovasi	Nama	Asal	Juara	Tahun
1	Purwarupa Baterai Organik Sebagai Solusi Energi Terbarukan.	Alfindra Revegana Dimas Anom Prayogo	SMKN 1 Nglegok	1	2016

### 3. BIDANG TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

No	Nama Inovasi	Nama	Asal	Juara	Tahun
1	K.M.A.B. (Keamanan Motor Anti Begal).	Alan Kurniawan Firda Rahayuningtyas Maya Trovisca Rahmadhani	SMKN 1 Doko	1	2016
2	SP3LE (Sistem Pengendali & Pengawas Penggunaan Listrik Elektronik).	Abim Ridha Gautama Budi Prasetyo Muklis Adi Wicaksono Yusuf Fadlil Muhammad Wahyu Sri Astutik	SMKN 1 Doko	2	2016
3	Desain dan Implementasi E-Tiket Palang Pintu Truk Penambang Pasir Untuk Meningkatkan Sumber PAD Kabupaten Blitar Berbasis Arduino	Mohammad Rizal Zaenal Abidin Maya Arlina	SMKN 1 Udanawu	1	2017
4	Implementasi Water Circulator Free Energy Pada Kolam Pembesaran Ikan Koi	Abdi Rama Swasono Agung Prasetyo Revina Ardianti	SMKN 1 Udanawu	2	2017

### KATEGORI UMUM

#### 1. BIDANG AGRIBISNIS

No	Nama Inovasi	Nama	Asal	Juara	Tahun
1	Alat Pemanjat Pohon Kelapa Tepat Guna Yang Efisien, Murah, Aman dan Nyaman.	Mukarom Salasa	Kesamben	1	2016
2	Pemanfaatan Rambutan Sebagai Pengganti Gula Merah Alternatif.	Syamsudin Nur Wahid	Kanigoro	2	2016
3	"GEPRAK" Gejik Praktis Kedawung	Ali Yasa'	Nglegok	1	2017
4	"New Star Herbal" Telur Emas Unggas Pusaka	A. Rofiq Ghozali, S.Pt	Sanankulon	2	2017

#### 2. BIDANG ENERGI

No	Nama Inovasi	Nama	Asal	Juara	Tahun
1	Mesin Pengolah Limbah Plastik Menjadi BBM Alternatif	Muryani	Wlingi	1	2016
2	Pembangkit Listrik Tenaga Air Menggunakan Tekanan Pompa Gravitasi	Mukarom Salasa	Kesamben	2	2016

#### 3. BIDANG TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

No	Nama Inovasi	Nama	Asal	Juara	Tahun
1	Blitar Center Pusat Informasi Pariwisata dan Kuliner Kabupaten Blitar.	Grantika Pujianto	Panggungrejo	1	2016
2	Ayo, Belajar Biologi Dengan P. Budi (Puzzle Bio-Edukasi) Feat Buzan's iMindMap (Pengembangan Puzzle Bio-Edukasi Elektronik Sebagai Media Evaluasi Pembelajaran).	Drs. Budiyanto Soeryono, M.Pd	SMAN 1 Sutojayan	2	2016
	Sistem Monitoring Kehadiran Realtime Berbasis Mobile	Eko Cahyono	SMKN 1 Doko	1	2017
	Dokter BRAM : Detektor Getaran Berbasis Sistem Sensor Pendulum sebagai Strategi Implementasi Early Warning System (EWS) Bencana Gempa Bumi di Indonesia	Yusuf Mahesa	Wonodadi	2	2017

